

PUZZLE LEAGUE

LE RÈGLEMENT

1 - APPLICATION

- Le tournoi est organisé par La Grande Evasion Chambéry, représentée par Ludovic Maréchal.
- La Puzzle League - Saison 1 est une compétition de puzzle, ouverte à tous se déroulant du **21/07/2025** au **31/05/2026**.
- La participation est possible sur inscription en choisissant un des créneaux disponibles sur le site internet de La Grande Évasion Chambéry : <https://www.la-grande-evasion.com/chambery/puzzleleague>
- La compétition se déroule dans les locaux de La Grande Évasion Chambéry, au 32 Montée de la Boisserette 73190 Saint-Jeoire-Prieuré
- Si vous souhaitez contacter l'organisateur, vous pouvez écrire à contact@la-grande-evasion.com

2 - INSCRIPTIONS

- La compétition est ouverte à tout âge. Chaque équipe doit être composée au minimum d'une personne majeure.
- Les frais de participation sont de 4€ par personne par puzzle.
- Il n'est pas obligatoire de participer à tous les puzzles de la saison en cours.
- Les inscriptions pour la saison 1 débutent le **15/07/2025** et seront clôturées le **31/05/2026**.
- Les inscriptions se passent sur le site web de l'organisateur : <https://www.la-grande-evasion.com/chambery/puzzleleague> ou directement sur place à La Grande Évasion Chambéry.
- Sur place, les informations suivantes seront demandées aux membres de l'équipe : Nom de l'équipe - Nom - Prénom - Date de naissance
- Des informations supplémentaires seront demandées au chef d'équipe afin de pouvoir le contacter : N° de Téléphone - Adresse Mail



3 - REGLES DU JEU

Tout participant inscrit à la compétition s'engage à respecter le présent règlement.

Organisation :

- Lors de la saison 1, 8 puzzles seront jouables au total, les 3 premiers puzzles seront disponibles dès le début de la compétition, puis un nouveau puzzle sera ajouté tous les mois.
- La Puzzle League se décompose en **3 catégories** : 2 joueurs, 3 joueurs et 4 joueurs.
- Le nombre de joueurs dans une équipe est défini **avant** le début de la participation.
- L'équipe complète devra être présente au minimum **10 minutes** avant l'horaire de participation afin de renseigner les fiches joueur.
- L'objectif est de compléter un puzzle de **500 pièces** le plus rapidement possible.
- Le chronomètre démarre à l'ouverture de la boîte, et se termine à la pose de la dernière pièce. Au delà de 2h00, l'équipe sera considérée hors temps.

Matériel :

- Chaque équipe est libre d'apporter tout matériel qu'elle juge utile sous réserve d'acceptation par l'arbitre de la compétition.

Classement :

- Un classement général par joueur sera disponible sur le site internet de La Grande Évasion Chambéry. Le score d'un joueur est déterminé en additionnant les points qu'il a gagné sur chaque puzzle peu importe la catégorie.



Résultats et points :

- Chaque mois à partir du 31 octobre 2025, un puzzle sortira de la compétition et des points seront attribués aux joueurs des meilleures équipes de chaque catégorie selon la répartition suivante :

1ère = 12 points

2ème = 10 points

3ème = 8 points

4ème = 7 points

5ème = 6 points

6ème = 5 points

7ème = 4 points

8ème = 3 points

Toutes les autres équipes ayant participé au puzzle marqueront 2 points si le puzzle a été terminé en moins de 2h sinon 1 point.

4 - ARBITRAGE

- Toutes les participations seront arbitrées par un des membres de l'équipe de La Grande Évasion Chambéry.
- L'arbitre se réserve la possibilité d'annuler la participation sans possibilité de remboursement en cas de triche ou de non respect du présent règlement.
- Les problèmes non prévus par le règlement et survenus durant la compétition seront tranchés et résolus par les organisateurs.



5 - RÉCOMPENSES

- Les participants auront la possibilité de remporter différents lots, sous la forme de bons cadeaux, de jeux ou d'autres surprises à venir.
- A partir du 31 octobre 2025 puis tous les mois, un puzzle sera retiré de la compétition. Le meilleur temps sur ce puzzle dans chaque catégorie recevra une participation offerte pour le puzzle suivant dans les 30 jours suivants.
- A la fin de la saison, le 30/05/2026, les meilleurs joueurs de chaque catégories seront invités à participer à la grande finale de la Saison 1 de la Puzzle League en juin 2026. La date précise n'est pas encore fixée.
- Le meilleur joueur remportera le trophée de la Puzzle League - Saison 1

6 - DÉROULEMENT DU TOURNOI

- A leur arrivée, les joueurs devront remplir la fiche de participation, en renseignant les informations précitées. Ses informations sont obligatoires pour participer.
- Après avoir rempli la fiche de participation, les joueurs s'installent et le puzzle leur est remis.
- A partir de ce moment, l'équipe aura **2 minutes d'observation** du puzzle pour se préparer et s'organiser.
- Au bout de ces 2 minutes, le "chronomètre joueur" sera lancé **par l'arbitre**, les joueurs pourront ouvrir la boîte.
- L'arbitre lancera un "chronomètre arbitre" au même moment.
- Les participants ont au maximum **2h00** afin de terminer le puzzle.
- Lorsque les joueurs ont terminé le puzzle, ils mettront en pause le "chronomètre joueur" eux-mêmes **après avoir posé la dernière pièce**, et appelleront l'arbitre pour qu'il confirme que le puzzle est terminé et valide le temps réalisé.
- En cas d'absence d'un ou des participants à l'heure de participation, l'organisateur pourra convenir d'un report ou d'une annulation de la participation.



7 - INFRACTIONS AU RÈGLEMENT

- Les comportements suivants entraîneront une participation comptée comme nulle dans le classement :
 - Aide extérieure à l'équipe : seuls les joueurs doivent se trouver autour de l'espace de jeu.
 - Double participation : Si un joueur a déjà réalisé un puzzle dans le cadre de la compétition, il ne peut pas le rejouer dans le cadre de la compétition même s'il s'agit d'une autre catégorie.
 - Distraction des autres participants : Il sera demandé de ne pas distraire ni approcher les autres participants pendant leur participation.
 - Non-respect des organisateurs et/ou des autres participants.
 - Non-respect du matériel.

Les problèmes non prévus par le règlement et survenus durant la compétition seront tranchés et résolus par les organisateurs.

8 - DIVERS

- En s'inscrivant, les concurrents acceptent d'être photographiés et filmés par l'organisateur pendant la compétition. Ils l'autorisent à exploiter ces images et à les diffuser sous toute forme et tous supports, sans limite de lieux et de durée (notamment presse, site internet, réseaux sociaux).



9 - FAQ

- ***“J’ai déjà participé dans la catégorie 2 joueurs au puzzle n°1, et je souhaiterais participer à nouveau au puzzle n°1 avec quelqu’un d’autre / dans une autre catégorie, est-ce que je peux ?”***

Oui ! MAIS votre temps et celui de vos coéquipiers sera considéré comme “invalidé”, puisqu’un des membres de l’équipe a déjà enregistré une participation sur ce puzzle.

- ***“Est-ce que je suis obligé de participer avec les mêmes coéquipiers pour chaque puzzle ?”***

Non ! Le classement sera individualisé !

Par exemple : A et B ont participé ensemble au puzzle n°1, et ont terminé 1er pour ce puzzle. Ils ont donc remporté chacun 12 points dans la catégorie 2 joueurs.

Le score de A est donc de 12 points, et celui de B de 12 points également.

A est revenu participer au puzzle n°2, mais cette fois, avec C ! Ils ont terminé 3ème ! Ils remportent chacun 8 points.

Le score de A est donc de 20 (12+8) points, celui de B de 12 points et celui de C de 8 points.

- ***“Est-ce que je peux participer dans différentes catégories ?”***

Bien-sûr ! Le classement final est individuel !

Les points sont cumulés, peu importe dans quelle catégorie ils ont été remportés.

- ***“Comment est-ce que je peux connaître mon classement pour le puzzle n°1 ?”***

Les temps des participants seront mis à jour régulièrement sur le site internet de La Grande Évasion Chambéry.

